

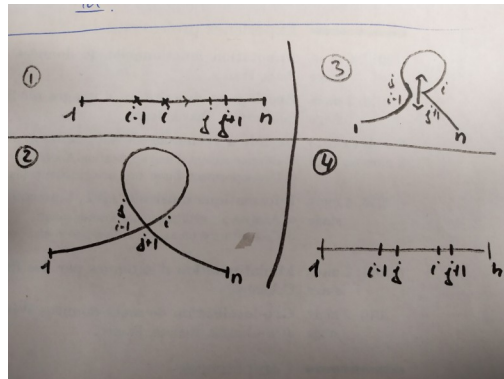
# Correction TD4 : Genome Rearrangements

## 1 Introduction

1) Soit  $\Pi \alpha = (\Pi_1, \Pi_2, \dots, \Pi_n)$  une permutation. Le renversement  $\rho(i, j)$  d'un intervalle  $[i, j]$  consiste à effectuer :

$\Pi \alpha \rightarrow \Pi \beta$  avec  $\Pi \alpha = (\Pi_1, \dots, \Pi_{i-1}, \Pi_j, \dots, \Pi_i, \Pi_{j+1}, \dots, \Pi_n)$

Explication du phénomène de renversement :



2) Problème de distance de renversements : trouver le nombre minimal de renversements pour passer d'une séquence à l'autre, ou de façon équivalente d'une séquence à l'identité. Sortie : nombre de renversements + lesquels. Question que l'on peut se poser (paralogues, homologues issus d'une duplication) : 2 gènes sont-ils les mêmes, à une quelques) inversions près?

### 3) Pseudo-code

Soit  $\Pi = (\Pi_1, \Pi_2, \dots, \Pi_n)$

Pour  $i:1 \rightarrow n$

|  $j \leftarrow$  position de l'élément  $i$

| Si  $j \neq i$

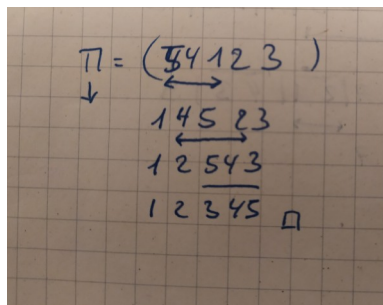
| |  $\Pi \leftarrow \Pi \cdot \rho(i, j)$

| Fin si

Fin pour

Nombre d'inversions :  $d$  et  $d \leq n-1$

4)



## 2) Break Point Reversal

### 2 Break point Reversal

1) Break point = pts de rupture = pt de la sig d'où 2 nbres ~~cascadifs~~ <sup>adjacents ne sont pas</sup> cascadifs.

ex:  $\pi = 12|43$    
 $\left. \begin{array}{l} 1 \text{ et } 2 \\ 3 \text{ et } 4 \end{array} \right\}$  cascadifs   
 2 et 3 non  $\rightarrow$  pts 1 pt de rupture.

Influence d'un renversement sur le nbre de break points  $b(\pi)$ ?

$1 \underline{2} 3 4 \Rightarrow 1|3 2|4 \quad b(\pi) \pm 1 = 2$    
 $12|43|56 \Rightarrow 123456 \quad b(\pi) - 1 = 2$

$\hookrightarrow$  chaque étape (renversement) réduit  $b(\pi)$  de deux.

Soit  $d(\pi)$  le nombre de renversements:  $d(\pi) \geq \frac{b(\pi)}{2}$

2) ① Insertion de  $T_0 = 0$  et  $T_{n+1} = n+1$  aux extrémités   
 ② Marquer les

Tant que  $b(\pi) > 0$ :

Marquer les bandes décroissantes

~~Chercher la bande décroissante~~

Si  $\exists$  bande décroissante:

Chercher la bande décroissante avec élément min <sup>-k</sup> la bande

Soit  $S_1$  la bande contenant  $k$

Si  $k = \min(S_1)$ :

~~inverser le segment à gauche de  $S_1$  contenant  $k+1$~~

Si  $k \neq \min(S_1)$ :

~~inverser  $S_1$~~

fin si

Trouver  $(k-1)$  dans la permutation   
 Renverser le segment entre  $k$  et  $(k-1)$

$\hookrightarrow$  la bande permettant d'obtenir  $k$  et  $k-1$  adjacents.

Sinon:

inverser une bande croissante

fin si

fin tant

0 | 3 | 5 | 8 | 6 | 4 | 7 | 9 | 2 | 10 | 11 | 12

0 | 9 | 7 | 4 | 6 | 8 | 5 | 3 | 2 | 1 | 10 | 11 | 12

0 | 9 | 7 | 5 | 8 | 6 | 4 | 3 | 2 | 1 | 10 | 11 | 12

0 | 9 | 7 | 6 | 8 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 10 | 11 | 12

0 | 9 |

0 | 5 | 4 | 1 | 2 | 3 | 6 |

0 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 6 |

0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |

0 | 8 | 2 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 9 |

0 | 1 | 5 | 6 | 7 | 2 | 8 | 4 | 3 | 9 |

0 | 1 | 2 | 7 | 6 | 5 | 8 | 4 | 3 | 9 |

0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 8 | 5 | 6 | 7 | 9 |

0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 8 | 7 | 6 | 5 | 9 |

0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |

0 | 3 | 5 | 8 | 6 | 4 | 7 | 9 | 2 | 10 | 11 | 12

0 | 1 | 2 | 9 | 7 | 4 | 6 | 8 | 5 | 3 | 10 | 11 | 12

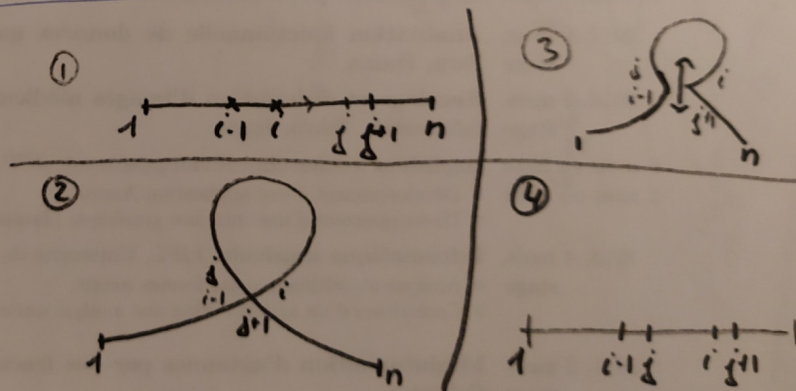
0 | 1 | 2 | 3 | 5 | 8 | 6 | 4 | 7 | 9 | 10 | 11 | 12

0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 6 | 8 | 5 | 7 | 9 |

0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 8 | 6 | 7 | 9 |

8 7 6 1 9

1d.



5) Plus cas 2 opé pour enlever un break point  $\rightarrow A(\pi) = 2 \cdot b(\pi)$   
 Meilleur cas Une opé enlève 2 break points  $\rightarrow OPT(\pi) = \frac{2 \cdot b(\pi)}{2}$

$$\text{donc } \frac{A(\pi)}{OPT(\pi)} = 4$$



### 3) Introduction to the reversal sort with signed data

Tri par renversement avec signe

① Construction du graphe de points de rupture

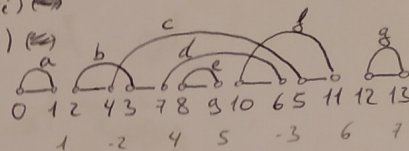
- a) • Si le noeud  $x$  est positif, remplacer  $x$  par  $\begin{cases} 2x-1 \text{ dans cet ordre} \\ 2x \end{cases}$   
 • Sinon, le remplacer avec  $\begin{cases} 2x \\ 2x-1 \end{cases}$  dans cet ordre  
 • Étendre avec les noeuds  $\begin{cases} x=0 \\ x=n+1 \end{cases}$

$$\pi = (1, -2, 4, 5, -3, 6)$$

$$n = 6$$

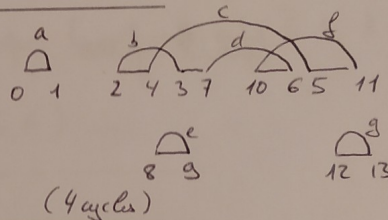
0	1	2	4	3	7	8	9	10	6	5	11	12	13
0	1	-2	4	5	-3	6	7						

- b) • Relier les noeuds dans  $\begin{cases} \text{l'ordre de la permutation (réalité)} \\ \text{l'ordre croissant (objectif)} \end{cases}$

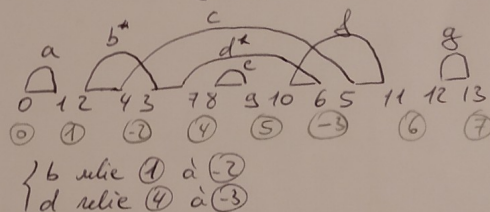


• Nommer les arêtes

- c) Détecter les cycles  $\rightarrow$  parties connexes

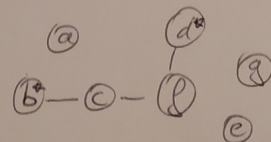


- d) Trouver les cycles orientés  $\rightarrow$  arcs reliant des éléments de signe opposé  
 (signalés par une étoile \*)



- Construction du graphe intercalé :

$\begin{cases} \text{Chaque arc est un noeud} \\ \text{les arcs se chevauchant sont reliés} \end{cases}$



- e) Trouver le ou les arcs orientés avec le max de voisins non orientés

$\begin{cases} b^* \\ d^* \end{cases}$  ont tous les deux un voisin non orienté (c et f)

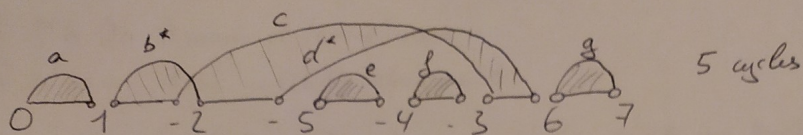
- f) Renverser le segment incliné dans cet arc

Si l'on choisit  $(d^*)$  par exemple, le segment  $[4, 5]$  est incliné (pas -3 qui n'est pas incliné complet)

$$\rightarrow \pi \Rightarrow (1, -2, -5, -4, -3, 6)$$

2<sup>ème</sup> étape :  $\Pi = (1, 2, -5, -4, -3, 6)$

(2)



(a) (b\*) (c)  
(d\*)

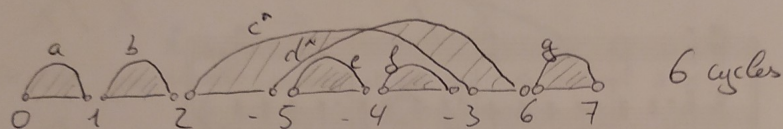
2 arcs orientés, un voisin non orienté chacun

On prend par exemple  $b^*$ . Le segment inclus dans  $b$  est  $[-2]$ .

(e) (f) (g)

$\Pi \Rightarrow (1, 2, -5, -4, -3, 6)$

3<sup>ème</sup> étape :  $\Pi = (1, 2, -5, -4, -3, 6)$



(a) (b) (c\*)

2 arcs orientés,  $c^*$  et  $d^*$ .

(e) (f) (d\*)

quelque soit l'arc orienté, le segment inclus est  $[-5, -4, -3]$ .

$\Pi \Rightarrow (1, 2, 3, 4, 5, 6)$

